

**REGULAMIN**  
**ogólnopolskiego konkursu dla nauczycieli bibliotekarzy bibliotek szkolnych**  
**na scenariusz lekcji przedmiotowej w bibliotece**  
**„BIBLIOTEKA – SZKOLNE CENTRUM DYDAKTYCZNE”**

**Organizatorzy**

Organizatorem Konkursu *Biblioteka – szkolne centrum dydaktyczne*, zwanego dalej Konkursem, są Redakcja miesięcznika *Biblioteka w Szkole* oraz Sekcja Bibliotek Pedagogicznych i Szkolnych przy ZG SBP, zwani dalej Organizatorami.

**Cele konkursu**

Celem Konkursu *Biblioteka – szkolne centrum dydaktyczne* jest:

- a. promocja biblioteki szkolnej jako szkolnej pracowni interdyscyplinarnej,
- b. inspirowanie i mobilizowanie środowiska nauczycielskiego do realizacji wspólnych zajęć dydaktycznych,
- c. promocja najlepszych pomysłów na lekcję przedmiotową w bibliotece szkolnej m.in. poprzez ich opublikowanie,
- d. uatrakcyjnienie sposobu prezentacji wiedzy w szkole, poprzez mobilizowanie środowiska nauczycielskiego do wykorzystywania technologii informatycznych przy realizacji zajęć dydaktycznych,
- e. aktywizacja środowiska nauczycieli bibliotekarzy szkół do lobbowania na rzecz edukacyjnej działalności biblioteki szkolnej,
- f. efektywne wykorzystanie zasobów bibliotek szkolnych.

**Uczestnicy Konkursu**

1. Konkurs ma charakter otwarty.
2. Uczestnikiem konkursu może być jedna osoba fizyczna – nauczyciel bibliotekarz szkolny lub zespół nauczycieli, do 3 osób zatrudnionych w jednej szkole.
3. Jeden nauczyciel może złożyć (indywidualnie lub w zespole) co najwyżej 2 scenariusze lekcji dotyczących dwóch różnych tematów.
4. Warunkiem zgłoszenia zespołu nauczycieli do Konkursu jest udział w nim nauczyciela bibliotekarza.
5. Do Konkursu może zostać zgłoszonych kilka scenariuszy lekcji przedmiotowych z jednej szkoły.

**Szczegółowe warunki konkursu**

1. Tematem Konkursu jest opracowanie scenariusza lekcji dowolnego przedmiotu, która będzie realizowana (została zrealizowana) w bibliotece szkolnej lub na platformie zdalnej

edukacji z wykorzystaniem zbiorów, warsztatu informacyjnego i zasobów szkolnej książki.

2. Objęta scenariuszem lekcja tematyką powinna nawiązywać do obowiązującej na danym etapie kształcenia podstawy programowej.
3. Scenariusz powinien być napisany w języku polskim i przygotowany według wzoru (Załącznik nr 1).
4. Scenariusz nie może być wcześniej nigdzie publikowany, a Uczestnik(cy) konkursu muszą oświadczyć, że przedmiot praw autorskich jest wolny od praw i roszczeń osób trzecich (Załącznik Nr 2).
5. Organizatorzy zastrzegają sobie nabycie majątkowych praw autorskich do wszystkich wyróżnionych oraz nagrodzonych prac konkursowych na wszystkich polach eksploatacji określonych ustawą o prawie autorskim i prawach pokrewnych (Dz. U. 2000, Nr 80, poz. 904 ze zm.).

### **Procedura zgłoszeń**

1. Aby wziąć udział w Konkursie należy przesłać scenariusz lekcji pocztą elektroniczną na adres: [konkurs@sukurs.edu.pl](mailto:konkurs@sukurs.edu.pl) do dnia **15 lipca 2010 roku**. Scenariusze przesłane po tym terminie nie będą brały udziału w konkursie.
2. Do przesyłanych prac konkursowych należy dołączyć podpisane i zeskanowane Oświadczenie (Załącznik nr 2).
3. Wzięcie udziału w konkursie jest równoznaczne z akceptacją niniejszego Regulaminu

### **Kryteria oceny**

Zgłoszone do konkursu scenariusze oceniane będą przez niezależne Jury wg następujących kryteriów:

- atrakcyjność i oryginalność tematu,
- innowacyjność w doborze środków dydaktycznych i metod służących realizacji zamierzonych celów,
- sposób wykorzystania zbiorów, warsztatu informacyjnego i zasobów (np. ICIM) biblioteki szkolnej,
- stworzenie uczniom możliwości doskonalenia umiejętności korzystania z warsztatu informacyjno-bibliograficznego i zbiorów biblioteki szkolnej,
- stworzenie uczniom możliwości doskonalenia umiejętności sprawnego posługiwania się technologiami informacyjno-komunikacyjnymi,
- dodatkowym atutem będzie zrealizowanie zgłoszonego scenariusza udokumentowane materiałem zdjęciowym (max. 5 zdjęć) i krótkim sprawozdaniem (1 strona).

### **Rozstrzygnięcie Konkursu**

1. Dla Laureatów Konkursu przewidziane są nagrody.
2. Przewiduje się przyznanie nagród w trzech kategoriach: szkoły podstawowe, gimnazja, szkoły ponadgimnazjalne.

3. Wyniki konkursu zostaną ogłoszone do końca października 2010 r. w miesięczniku „Biblioteka w Szkole”, w serwisie internetowym [www.bibliotekaw Szkole.pl](http://www.bibliotekaw Szkole.pl) i w serwisie internetowym Elektroniczna Biblioteka Pedagogiczna SBP <http://e-pedagogiczna.edu.pl> (w zakładce Sekcja Bibliotek Pedagogicznych i Szkolnych) .
4. O termin uroczystego ogłoszenia wyników i wręczenia nagród Autorzy nagrodzonych scenariuszy zostaną poinformowani drogą elektroniczną.

#### **Postanowienia końcowe**

1. Organizatorzy nie będą dokonywać weryfikacji danych wskazanych w zgłoszeniach i nie ponoszą odpowiedzialności za ich ewentualną niezgodność ze stanem faktycznym.
2. Organizatorzy zastrzegają sobie prawo przerwania, zmiany lub przedłużenia Konkursu w razie wystąpienia przyczyn od nich niezależnych.
3. Informacje o konkursie: [bibliotekaw Szkole@sukurs.edu.pl](mailto:bibliotekaw Szkole@sukurs.edu.pl)